



JUPITERKING

SUPERNOVA



Sumário

1. Configurações do Torneio
 - 1.1. Termo de Concordância
 - 1.2. Alteração das Regras
 - 1.3. Moderação do Campeonato
 - 1.4. Elegibilidade
 - 1.4.1. Composição dos times
 - 1.5. Inscrição
 - 1.5.1. Pagamento
 - 1.6. Datas e Horários
 - 1.7. Servidor do Campeonato
 - 1.8. Formato do Campeonato e Instruções dos Bans e Picks
 - 1.8.1. Configuração do Torneio
 - 1.9. Premiação
 - 1.9.1. Pontos Internos
 - 1.10. Comunicação com a Administração do Campeonato
2. Regras Gerais
 - 2.1. Substituição de Jogadores
 - 2.2. Direitos Coach
 - 2.3. Pontualidade
 - 2.4. Sala Personalizada
 - 2.5. Escolha de Lados
 - 2.6. Escolha de Heróis
 - 2.7. Problemas Técnicos
 - 2.8. Reivindicações
 - 2.9. Transmissões
 - 2.10. Emoji / Maestrias
 - 2.11. Check-In & Finalização de Partida
3. Conduta
 - 3.1. Comportamento Antidesportivo
 - 3.2. Punições
 - 3.3. Punições - Modelos prévios
4. Termo de Direito de Imagem
5. Regras Complementares ou Situacionais
 - 5.1. Suporte e Assistência
 - 5.2. Configuração da conta participante no Discord.
 - 5.3. Partida
 - 5.3.1. Início
 - 5.3.2. Critério de Desempate
 - 5.3.3. Time Irregular
 - 5.3.4. Alocação
6. Calendário





Dúvidas:

Email para contato - thiago@jupiterking.com ou contato@jupiterking.com

Discord **JUPITERKING** Torneios - <https://discord.gg/Ncrgv7TfZy>

1. Configuração do Torneio

Modo de Jogo: Draft de Torneio.

Mapa: Summoner 's Rift.

Pause: Permitido. **10 MINUTOS** por equipe na partida.

Restrição de Elo: **Elo de corte** → **DIAMANTE 1 ou inferior.**

1.1. Termo de Concordância

Os jogadores, comissão técnica e organização participante do torneio **JUPITERKING** - SUPER NOVA - Modalidade League of Legends estão de acordo com as regras descritas neste documento, a partir do momento da finalização da inscrição, está ciente que quaisquer objeção/ões contra qualquer item contextualizado neste documento será desconsiderado.

1.2. Alteração das Regras

A organização do torneio **JUPITERKING** - SUPER NOVA se reserva o direito de alterar/remover as regras, sem aviso prévio, em caso de emergências ou situação perante a ressalva que possa atrapalhar o bom senso do campeonato, mudanças serão sempre discutidas pelo grupo de moderadores, situações extraordinárias podem somente ser ouvidas pelo capitão das equipes, se houver voto aberto dos moderadores.

1.3. Moderação do Campeonato

Os Moderadores do Campeonato serão os responsáveis pelo entendimento e aplicação das regras. No caso de eventuais erros de aplicação das regras por erros humanos (moderadores), o grupo de moderadores do campeonato reserva ao direito de corrigir, sendo aplicando punição ou revertendo resultado, mesmo após a data da ocorrência, mantendo a integridade da competição e de todos os participantes. Os Moderadores podem ser contactados diretamente pelos capitães inscritos:





Discord:

Lira#9913

Alzaz#4741

Brubs#3150

1.4. Elegibilidade

A idade mínima para a participação no torneio é de 14 anos. Os participantes precisam ter a idade mínima para participação antes do início do respectivo torneio em que irão participar.

Todos os JOGADORES devem cumprir os seguintes requisitos:

- a) Ter uma conexão estável de Internet
- b) Ter uma conta no discord válida (Somente sua)
- c) Ter uma conta do jogo League of Legends válida.
- d) Cadastro no site
<https://jupiterking.com.br/cadastre-se-gratuitamente/>

- Se qualquer participante tiver registrado duas ou mais contas em seu nome, sejam elas de Discord, League of Legends, esse jogador e todo seu time serão imediatamente desclassificados.
- Os jogadores que não cumprirem suas responsabilidades estão sujeitos a sanções e penalidades
- Os jogadores que forem banidos durante a temporada não poderão mais jogar e não estão autorizados a participar de nenhum jogo futuro.
- Quaisquer métodos que o jogador/time utilizar para burlar as regras do torneio ou o bom senso da competitividade, todo o time composto por jogadores estarão desclassificados do torneio e não poderão participar do torneio por 5 (Cinco) edições de torneios organizados pela **JUPITER KING**.
- É proibido o compartilhamento de contas entre jogadores.
- Os casos conhecidos de compartilhamento de contas estarão sujeitos a penalidades a critério da Organização **JUPITER KING**

1.4.1 Composição dos times

A composição dos times dentro de partida não deverá exceder o elo do torneio, sendo que os jogadores participantes devem atender todos os requisitos abaixo:

- ▶ Elo temporada atual - Fila Solo/Duo
- ▶ Fila Solo/Duo - Contendo 75 partidas em 2022.
- ▶ Conta superior ao nível 150.
- ▶ Elo temporada atual - Diamante 1 ou inferior.





1.5. Inscrição

As inscrições do campeonato terão início no início dos meses respectivos constatados às 06h e estarão abertas **dois dias antes do início de cada torneio** às 23:59h. Devem ser feitas por meio do link abaixo:

<https://my.forms.app/calendario-torneios/formulario-super-nova>

O campeonato terá o número limitado de 32 times participantes.

As equipes que não se inscrevem no período assinalado, não serão aceitas!

As equipes que não pagarem no período definido, não serão aceitas!

Qualquer tipo de dificuldade ou notando equívoco na inscrição, é de responsabilidade dos inscritos realizar a imediata correção ou contactação com algum moderador. Após **início do torneio - Sorteio** não haverá mudanças, salvo casos extraordinários.

Cada equipe deve inscrever 05 jogadores titulares e ter até no máximo 2 representantes, sendo os mesmos tendo o limite de:

- 05 Jogadores Principais
- 05 Jogadores Reservas (Opcional)
- 02 Técnicos (Manager/Coach/Analista)

*Coach, Assistente ou qualquer outro membro da comissão técnica **NÃO** é jogador escalável nas partidas, independente de elo, sexo, etnia ou crença. (Resumindo: Ou é Jogador ou é Treinador/Staff).*

Somente a conta inscrita no torneio deverá participar. Se a conta for banida/suspensa e afins por ferir as diretrizes e direitos do jogo League of Legends e não estiver disponível no horário da partida para jogo não será permitida inscrição de emergência de novas contas. Cada jogador deve estar devidamente cadastrado e responsável somente por uma conta.

1.5.1 Pagamento

O valor de inscrição é de **R\$50,00 (Cinquenta Reais)** por equipe (em um único pagamento), pode ser feito através de qualquer método de pagamento de acordo com os idealizadores **JUPITERKING** e a equipe solicitante.





O pagamento pode ser realizado diretamente pela chave pix pelo valor acima em **48 984588402 (telefone)** . Caso o pagamento não seja por pix contactar por email ou discord a administração.

Deve ser citado o time e o campeonato. Contactar a administração para dúvidas.

1.6. Datas e Horários

Todos os sorteios e divulgação de resultados serão postados pelos canais de comunicação da **JUPITERKING** no discord e demais mídias sociais, sendo os sorteios assistidos pelos Capitães e Staff da Organização Inscrita. Os inscritos se responsabilizam em saber corretamente o Cronograma Oficial da **JUPITERKING**, sendo qualquer tipo de alteração será avisado com antecedência de 1 (um) dia antes da partida em nossos canais oficiais.

Sorteio : **Sexta-Feira (14/10/2022) às 21h.**

Live em <https://twitch.tv/jupiterkingtv>

Partidas MD1: **Quarta e Quinta às 19h, 20h e 21h.**

Fase de Grupos (19, 20 e 26 de outubro).

Partidas MD3: **Quinta, início às 20h.**

Fase Quartas de Finais (27 de outubro).

Partidas MD3: **Quarta, início às 19h.**

Fase Semifinal (02 de novembro).

Partida MD5: **Quinta, início 19h*.**

Final (03 de novembro).

**O horário pode ser modificado pela organização.*

O TORNEIO ACIMA SÓ SERÁ REALIZADO COM A INSCRIÇÃO COM COMPROVAÇÃO DE NO MÍNIMO 32 EQUIPES.





SEMANA 01		SEMANA 02		SEMANA 03	
QUARTA	QUINTA	QUARTA	QUINTA	QUARTA	QUINTA
19h - TURNO 1 (IDA)	19h - TURNO 4 (IDA)	19h - TURNO 6 (IDA)	(MD3) - 19h Q1 ao Q4	(MD3) - 17h	(MD5)
20h - TURNO 2 (IDA)	20h - TURNO 5 (IDA)	20h - TURNO 7 (IDA)		Semi Final 1 e Semi Final 2	FINAL - 19h
21h - TURNO 3 (IDA)	21h - Alocação *caso necessário	21h - Alocação *caso necessário			

Tabela 04 - Datas e Horários

1.7. Servidor do Campeonato

O servidor oficial para disputa de todas as partidas do campeonato **JUPITERKING** - Modalidade League of Legends será o BR no PC, onde todos os jogadores participantes devem estar no discord do torneio <https://discord.gg/Ncrgv7TfZy> em chamada com a equipe. Os administradores do torneio tem acesso às salas durante a partida.

Nenhum outro canal de discord é válido, caso a não utilização do canal durante as partidas estará sujeita a desclassificação direta.

1.8. Formato do Campeonato e Instruções dos Bans e Picks

O campeonato será disputado em formato de grupos, no qual as equipes em suas respectivas sementes sorteadas enfrentarão todas as outras sementes sorteadas em modo MD1 em turno (IDA) do seu grupo. A partir das quartas de finais, o formato passará a ser MD3 até a final sendo MD5. Serão abertas inscrições para **até 32 times**.

Cláusula: Organização que abandonar o campeonato por W.O estará **banida por 5 anos** de todos os campeonatos **JUPITERKING**.

Uma vez que os picks e bans são declarados, os times devem seguir ao que foi selecionado para aquela partida.

Em caso de abandono de partida durante a seleção de picks e bans, deverão refazer a mesma ordem de picks e bans e continuar de onde houve o abandono.





O uso de pick “coringa” é proibido. Em caso de desconectar durante a seleção, o time que está com seu jogador ausente deverá abandonar a fase de picks e bans antes de ter um pick aleatório do jogo. Em caso de pick alternativo de um jogador, independente do motivo, o jogador deverá manter o pick (salvo comprovado de print).

1.8.1 Configuração do Torneio

O torneio se baseia no formato fase de grupos e depois passando para a etapa mata-mata, onde os times enfrentam todos do mesmo grupo onde **classifica os dois primeiros de cada grupo para a fase eliminatória**. Os demais times são eliminados e convidados para participar das próximas edições.

Cada partida seguirá o seguinte critério de pontos listado abaixo:

CRITÉRIO DE PONTOS	
Vitória	+ 3 Pontos
Derrota	+ 1 Ponto
Derrota por W.O	- 1 Ponto

Tabela 01 - Critério de pontos

*A pontuação está definida e não será modificada ou alterada.**

FASE DE GRUPOS - SUPERNOVA			
GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
TIME 1A	TIME 1B	TIME 1C	TIME 1D
TIME 2A	TIME 2B	TIME 2C	TIME 2D
TIME 3A	TIME 3B	TIME 3C	TIME 3D
TIME 4A	TIME 4B	TIME 4C	TIME 4D
TIME 5A	TIME 5B	TIME 5C	TIME 5D
TIME 6A	TIME 6B	TIME 6C	TIME 6D
TIME 7A	TIME 7B	TIME 7C	TIME 7D
TIME 8A	TIME 8B	TIME 8C	TIME 8D

Tabela 02 - Torneio Fase de Grupos





ELIMINATORIAS - SUPERNOVA			
Quartas-de-Finais Q1	1º Colocado Grupo A	Semifinal 1	FINAL Semifinal 1 x Semifinal 2
	2º Colocado Grupo D		
Quartas-de-Finais Q2	1º Colocado Grupo B	Q1 vs Q2	
	2º Colocado Grupo C		
Quartas-de-Finais Q3	1º Colocado Grupo C	Semifinal 2	
	2º Colocado Grupo B		
Quartas-de-Finais Q4	1º Colocado Grupo D	Q3 vs Q4	
	2º Colocado Grupo A		

Tabela 03 - Torneio Fase Eliminatórias

Suposição do confronto com classificação dos dois primeiros de cada grupo.

A partida semifinal e final será transmitida em <https://www.twitch.tv/jupiterkingtv> as demais partidas podem ser transmitidas pelas suas próprias organizações desde que tenha o símbolo da jupiterking no canto da transmissão ocupando 8% da tela (tamanho do mini mapa), caso não atenda o critério a organização está sujeita a desclassificação. **JupiterKing** pode transmitir partidas de seu interesse fora das semifinais e final.

1.9 Premiação

A premiação segue o formato a seguir, sendo:

Colocação	Premiação Total
1º Lugar	R\$ 700,00
2º Lugar	R\$ 300,00
3º Lugar	Vaga Armagedon

Tabela 07 - Premiação

Se não ocorrer a inscrição e validação de 32 times o torneio sofrerá alteração, onde ocorrerá com a participação dos 16 primeiros times inscritos e validados. Os demais times serão convidados a participar de uma nova edição futuramente.





O calendário permanece o mesmo citado em “1.6 Datas e Horários” no entanto a premiação ocorre no formato abaixo.

Colocação	Premiação Total
1º Lugar	R\$ 400,00
2º Lugar	R\$ 100,00
3º Lugar	Vaga Próxima Edição Super Nova

Tabela 07 - Premiação

1.9.1 Pontos Internos

A organização **JUPITERKING** tem outros campeonatos de maiores elos e prêmios, sendo de **R\$ 5000,00 Armagedom**. Para as organizações participarem desses torneios também devem realizar a inscrição, no entanto organizações que mais participarem do nossos eventos *Via Láctea* com melhores colocações terão prioridade nos outros eventos acima, seguindo a pontuação da tabela *Tabela 07 - Pontos Internos*

O Campeonato Super Nova **não** está inclusa nesse sistema.

PONTOS INTERNOS	
COLOCAÇÃO FINAL	PONTOS INTERNOS OBTIDOS
1º Lugar	25 pontos
2º Lugar	15 pontos
3º e 4º Lugar	7 pontos
5º a 8º	5 pontos
9º ao 16º	1 pontos

Tabela 07 - Pontos Internos

1.10 Comunicação com a Administração do Campeonato

O canal de comunicação oficial do campeonato que será utilizado como meio principal de comunicação dos moderadores com as equipes será o Discord.





É essencial a comunicação do Capitão da Equipe com a organização devido a dúvidas ou problemas, no entanto caso do mesmo estiver ausente, designar Staff ou um Vice-capitão.

Link do discord: <https://discord.gg/EnHpgDuXrp>

2. Regras Gerais

2.1. Substituição de Jogadores

Cada equipe é responsável por sua escalação de jogadores e nenhuma alteração pode ser feita após o início do campeonato.

É permitida a inscrição de jogadores reservas até o limite comportado pela plataforma de inscrições do site e eles poderão ser utilizados durante o campeonato.

Qualquer equipe que alterar sua escalação após o início da primeira partida ou que jogar com um quadro de jogadores diferente do que foi inscrito, será desclassificada do campeonato.

Caso necessário, a equipe prejudicada deverá apresentar provas (screenshots etc.) para que seja definido se houve alguma infração desta regra. Todas as equipes devem iniciar a partida com o time completo (cinco jogadores).

2.2. Direitos Coach

- Podem participar dos picks e bans. (Deve abandonar até no máximo o fim da tela de carregamento da partida).
- Podem participar das reuniões entre as fases do torneio para um feedback do Torneio.

2.3. Pontualidade

As partidas da etapa qualificatória irão contar com um check-in de partida de **até 15 minutos**, iniciando a partida **obrigatoriamente** no horário marcado em “*Tabela 04 - Datas e Horários*”.

Caso esse tempo expire e alguma equipe ainda não tenha feito o check-in, ela sofrerá derrota automaticamente.





A Organização do Campeonato não se responsabiliza por derrotas decorrentes de falta de conhecimento das regras, calendário ou falha técnica jogador/jogadores por motivos de força maior.

2.4. Sala Personalizada

Os jogos do Super Nova serão feitos por meio de uma “Partida Personalizada” dentro do jogo no modo torneio. O time que começa no Blue Side **DEVERÁ** abrir o lobby e convidar os jogadores do outro time.

A configuração da partida personalizada deve seguir as seguintes instruções (botão “Opções”):

- Modo Torneio: Ligado;
- Permitir espectadores: Ligado;

Não é permitido a utilização de site de terceiros para picks e bans.

2.5. Escolha de Lados

Quem é a parte Superior do confronto da semente jogará no lado azul na série **MD1**.

A partir das quartas-de-final (**MD3**) a equipe da parte de cima da tabela irá jogar o lado azul no primeiro jogo, o oponente no lado azul segundo jogo e se tiver terceira partida a equipe que venceu a partida em menor tempo escolhe o lado do terceiro e último jogo.

Na **Final**, será definido pela organização a escolha dos lados de forma justa, ou seja, invertendo os lados azuis e vermelhos. Sendo o último jogo (MD5) quem decide o lado o time que vencer a primeira partida da série.

2.6. Escolha de Heróis

Na modalidade League of Legends, não há restrições na utilização dos heróis pelas equipes. Cada jogador pode escolher e banir qualquer herói que lhe convém, durante a fase de preparação no próprio jogo.

2.7. Problemas Técnicos - Pause em Game.

Em caso de problemas técnicos, cada time poderá utilizar **até 10 minutos** de pause por partida.





O time que pausar a partida deverá informar o motivo ao adversário imediatamente. Caso uma equipe abuse desse recurso, será passível de advertência e até mesmo punição no campeonato.

Caso ultrapasse o tempo permitido, o pause deverá ser retirado e a partida prosseguirá. Os jogadores poderão retornar normalmente no decorrer da partida.

Não utilize deste recurso para conversar e fazer intimidade com o time adversário, não é o intuito e nem a necessidade para o mesmo. O chat global tem como objetivo: apresentação de pause, remoção de pause, comunicação de problemas técnicos.

Conversas paralelas e/ou conversas que possam atrapalhar a partida de alguma maneira para os times, poderá resultar em penalidade.

Em casos de ofensas, provocações, desrespeito, racismo, homofobia, ou qualquer comportamento considerado antidesportivo, o mesmo será analisado e punido individualmente pela administração do torneio.

Todos os regulamentos de chat também se aplicam para nosso Discord, Lobby de partida e qualquer outro meio usado para contato entre times ou com a administração do torneio.

O chat /all deve seguir as normas de conduta e espírito competitivo

Times que removerem pause da partida, sem comunicação, estão sujeitos a serem penalizados. O jogo só deve ser retomado com o consentimento dos dois times, exceto em casos de tempo de pause excedido, e após aviso da equipe que for remover o pause.

Ambas as equipes têm o limite de "pausa" de 10 minutos por equipe em partida. Caso ultrapasse fica a critério dos administradores ver o motivo para definição final.

Uma vez a partida iniciada, com campeões selecionados, caso um jogador não conecte na partida poderá ser refeita o lobby uma única vez, com os mesmos picks, bans, runas, spells. No entanto, se o problema persistir e for decidido que se trata de força maior (falta do pacote de banda, falta de luz e afins) será W.O.





2.8. Reivindicações

Caso alguma situação indesejada seja detectada na partida, a equipe deve entrar em contato com a Organização do campeonato imediatamente e explicar o ocorrido. Reclamações feitas após 10 minutos do final de uma partida serão desconsideradas.

Não haverá reembolso após a inscrição.

2.9. Transmissões

Todas as informações pessoais de jogadores não são, de forma alguma, repassadas a terceiros durante o campeonato e são usadas pela **JUPITERKING** para pesquisa de público, interesse e segurança dos jogadores.

Os direitos gerais de transmissão do torneio são vetados à **JUPITERKING** e podem ser cedidos apenas pelos representantes da mesma. A partir das Semifinais, haverá transmissão e narração oficial do campeonato. O Canal Oficial estará disponível para consulta no Site do Torneio (<https://jupiterking.com.br>) e no Discord da **JUPITERKING**. Transmissões ou retransmissões por parte de jogadores, organizações ou Streamers sem autorização oficial da **JUPITERKING** não estão permitidas. Todos os lobbys, a partir das semifinais, serão criados pelos narradores da **JUPITERKING** e os capitães das equipes receberão convite para entrar no lobby e convidar seus demais membros da equipe.


Caso não cumpra essas determinações, a Organização da **JUPITERKING** – Modalidade League of Legends poderá desclassificar a equipe infratora do campeonato, solicitar a exclusão de vídeos e gravações relacionados ao campeonato do canal e/ou redes sociais e poderão ser tomadas as devidas medidas legais.

Caso **JUPITERKING** não transmita a partida do seu time, ambas as equipes do confronto tem o direito de transmissão dos seus respectivos times, desde que citado o campeonato em questão e coloque a logo da jupiterking e-sports no canto inferior da tela.






2.10 Emoji / Maestrias

Não haverá punição, você tem permissão de ocultar isso dentro do jogo. Caso dúvida de como fazer o mesmo contactar a  **assistência** no discord oficial que ajudaremos como fazê-lo.

2.11 Check-In & Finalização de Partida.

Check-In: No início, quando os times estiverem prontos para iniciar, o juiz da partida irá ordenar o começo do jogo. Essencial à espera desse comando, pois o mesmo irá checar os jogadores.

Finalização da Partida: Independente da partida da série, a equipe vencedora deverá postar o resultado da partida no canal  **Resultados JUPITERKING**. Para assim, efetivar a vitória da sua equipe.

3. Conduta

3.1. Comportamento Antidesportivo

Caso alguma equipe tenha qualquer comportamento indesejado e as provas necessárias sejam apresentadas, a equipe ou jogador poderão ser punidos após a avaliação de um administrador de campeonato.

Comportamentos Antidesportivos incluem, mas não se limitam, às seguintes práticas:

- Toxicidade
- Discursos de ódio
- Discriminação
- Assédio
- Match-fixing
- Hacks
- Abuso de bugs
- Smurf Detectado

3.2. Punições

Não será utilizado o “poder” da organização para punir sem algum motivo prévio, utilizaremos do bom senso para o mesmo, no entanto não desejamos isso, queremos um ambiente competitivo com total integridade dos seus participantes.





Caso alguma infração seja cometida, os administradores do campeonato irão analisar a denúncia e aplicar as penalidades necessárias. **O Moderador do campeonato terá a última palavra sobre qualquer decisão.**

Prezamos pelo bom senso das equipes e time, não faça a integridade da organização ser questionada, não deve haver smurfs no campeonato.

3.3 Punições - Modelos prévios

Perda de banimento,
Suspensão de Jogadores
Remoção de jogadores
Remoção da organização do campeonato.

4. Termo de Direito de Imagem

Ao se inscrever para o *Campeonato Super Nova Jupiterking PRO E-Sports – Modalidade League of Legends*, todas as equipes declaram expressamente que permitem e concedem a **JUPITERKING**, ou àqueles com sua autoridade, o direito mundial e a licença irrevogável, irretratável e perpétua para captação, edição, fixação, gravação e uso de sua marca, imagem e nome empresarial, para ser utilizada em quaisquer meios de comunicação da **JUPITERKING**.

Os direitos ora licenciados e cedidos abrangem as imagens obtidas (quando e se ocorrer) nos dias da *Super Nova Jupiterking PRO E-Sports – Modalidade League of Legends*, além daquelas enviadas pelas equipes para o campeonato, por qualquer meio de comunicação, que contenham a expressão “material autorizado para uso”.

Ao enviar e autorizar o uso de imagens pela **JUPITERKING**, as equipes se tornam as responsáveis por assegurar que possui a licença de uso e cessão, ora compreendidos neste Termo. As equipes reconhecem que os direitos repassados poderão ser cedidos, explorados comercial ou institucionalmente a qualquer tempo, em caráter gratuito, sem que lhe caiba qualquer forma de indenização, desde que relacionados ao objeto do presente Termo.

5. Regras Complementares ou Situacionais





5.1. Suporte e Assistência

Todas dúvidas, se ainda assim existirem, sobre o suporte ao evento, antes, durante e após o mesmo, deverão ser enviadas aos administradores ou para aqueles que estiverem no canal de suporte referente ao evento em questão no Discord ou e-mail (contato@jupiterking.com).

Fair Play: você está assumindo seus riscos. A organização não se responsabiliza pela boa vontade alheia, você ainda está sujeito ao regulamento do evento.


A verificação do seu time e do time adversário é de responsabilidade de cada jogador. Caso repassado para Staff da organização ou notado pela mesma irregularidade o time inteiro é **eliminado** do torneio.

As regras estão sujeitas a sofrerem atualizações e adaptações, portanto fiquem atento às mesmas. É sua responsabilidade estar ciente de possíveis atualizações.

Casos não previstos nas regras estão sujeitos ao julgamento da administração e coordenação do campeonato. Todas as decisões são tomadas em cima da lógica, bom senso, da competitividade e neutralidade profissional sobre os times e jogadores presentes no momento.

Utilizar um ou mais jogadores **irregulares**, dentro dos nossos critérios, resultará em desclassificação do time por completo.

5.2 Configuração da Conta na no Discord.

Utilizamos o cadastro da conta no discord através do OriannaBot (<https://orianna.molenzwiebel.xyz>). Faz o vínculo da sua conta no lol com seu discord participante do torneio. Para poder participar do campeonato sua conta do discord tem que estar vinculada. Para fazer isso pode acessar nosso canal de texto “ **usar-comando**” em (<https://discord.gg/yqUHVuuSGq>). Passo a passo da configuração da conta:

1. Para que você possa acessar o resto do servidor, precisamos confirmar o seu elo. A @Orianna Bot deve ter te enviado uma DM no momento





em que você entrou. Siga os passos para linkar sua conta do LoL ao bot e receber seus cargos.

2. Caso não tenha recebido a DM da Orianna, digite **@Orianna Bot add** no canal #🌸; **usar-comando**. Ela te instruirá.
3. Caso já tenha configurado sua conta, mas não tenha recebido os cargos, siga os passos abaixo:
 - a. 1. Confira se "Hide Ranked Tier" (Ocultar camada classificada) está DESMARCADO e pelo menos uma das suas contas está marcada como "Primary" no painel da Orianna.
 - b. Digite **@Orianna bot refresh** no #🌸; **usar-comando** para atualizar seus cargos
4. Caso mesmo assim não conseguir vincular, contacte a administração do servidor.

5.3 Partida

5.3.1 Início

Cada partida deverá acontecer com o juiz da partida (moderadores) autorizando no lobby. A partida iniciada antes da autorização poderá ser reiniciada independente dos picks e bans.

5.3.2 Critério de Desempate

Empate duplo: Situação pode ser dada perante a classificação final dos times na fase de grupos, prioridade ao vencedor do confronto direto

Empate triplo ou superior: Situação pode ser dada perante a classificação final dos times na fase de grupos, prioridade ao vencedor do confronto direto por mais times do mesmo confronto. Caso for igual a quantidade de outro time. Será dado a prioridade a primeira vitória no torneio no menor tempo (sem confronto, ou seja, no turno normal).

5.3.3 Time Irregular

O time inscrito irá sofrer uma auditoria, para que o mesmo esteja dentro dos critérios do torneio. Você (representante) será contactado caso alguma falha esteja relacionada para realizar a correção. Caso o torneio inicie (sorteio) e posteriormente o time estiver com alguma falha o time inteiro será desclassificado.





5.3.4 Alocação

Horário de alocação serve devido a alguma partida no momento sofrer um problema. Utilizada em último caso. A administração do torneio pondera se executa a realização.

6. Calendário

SEMANA 01		SEMANA 02		SEMANA 03	
QUARTA	QUINTA	QUARTA	QUINTA	QUARTA	QUINTA
19h - TURNO 1 (IDA)	19h - TURNO 4 (IDA)	19h - TURNO 6 (IDA)	(MD3) - 19h	(MD3) - 17h	(MD5)
20h - TURNO 2 (IDA)	20h - TURNO 5 (IDA)	20h - TURNO 7 (IDA)	Q1 ao Q4	Semi Final 1 e Semi Final 2	FINAL - 19h
21h - TURNO 3 (IDA)	21h - Alocação *caso necessário	21h - Alocação *caso necessário			

Tabela 04 - Datas e Horários

*Horário e datas podem ser modificadas para maximizar a qualidade da transmissão.

