



JUPITERKING

TFT - ECLIPSE



Sumário

1. Configurações do Torneio
 - 1.1. Termo de Concordância
 - 1.2. Alteração das Regras
 - 1.3. Moderação do Campeonato
 - 1.4. Elegibilidade
 - 1.4.1. Composição dos times
 - 1.5. Inscrição
 - 1.5.1. Pagamento
 - 1.6. Datas e Horários
 - 1.7. Servidor do Campeonato
 - 1.8. Formato do Campeonato e Instruções de Início.
 - 1.8.1. Configuração do Torneio
 - 1.9. Premiação
 - 1.9.1. Pontos Internos
 - 1.10. Comunicação com a Administração do Campeonato
2. Regras Gerais
 - 2.1. Pontuação Por Colocação na Partida
 - 2.2. Moderador da Sala
 - 2.3. Pontualidade
 - 2.4. Sala de Partida
 - 2.5. Problemas Técnicos - Pause em Game.
 - 2.6. Reivindicações
 - 2.7. Transmissões
 - 2.8. Emoji / Maestrias
 - 2.9. Check-In & Finalização de Partida.
 - 2.10. Estrutura do torneio
3. Conduta
 - 3.1. Comportamento Antidesportivo
 - 3.2. Punições
4. Termo de Direito de Imagem
5. Regras Complementares ou Situacionais
 - 5.1. Suporte e Assistência
 - 5.2. Configuração da Conta na no Discord.
6. Critério de Organizações x Critério de Free Agent
 - 6.1. Critério de desempate
 - 6.2. Convite para a partida.
 - 6.3. Sala do seu time no discord do torneio.
7. Grupo para dúvidas





Dúvidas:

Email para contato - thiago@jupiterking.com ou contato@jupiterking.com

Discord **JUPITERKING** Torneios - <https://discord.gg/gmRNWyRs5d>

1. Configuração do Torneio

Modo de Jogo: Team Fight Tactics.

Mapa: TFT - Normal Game.

Pause: Permitido. **Sem Pause.**

Restrição de Elo: **Elo de corte** → **FREE ELO**

1.1. Termo de Concordância

Os jogadores, comissão técnica e organização participante do torneio **JUPITERKING** - ECLIPSE - Modalidade Team Fight Tactics estão de acordo com as regras descritas neste documento, a partir do momento da finalização da inscrição, está ciente que quaisquer objeção/ões contra qualquer item contextualizado neste documento será desconsiderado.

1.2. Alteração das Regras

A organização do torneio **JUPITERKING** - ECLIPSE se reserva o direito de alterar/remover as regras, sem aviso prévio, em caso de emergências ou situação perante a ressalva que possa atrapalhar o bom senso do campeonato, mudanças serão sempre discutidas pelo grupo de moderadores, situações extraordinárias podem somente ser ouvidas pelo capitão das equipes, se houver voto aberto dos moderadores.

1.3. Moderação do Campeonato

Os Moderadores do Campeonato serão os responsáveis pelo entendimento e aplicação das regras. No caso de eventuais erros de aplicação das regras por erros humanos (moderadores), o grupo de moderadores do campeonato reserva ao direito de corrigir, sendo aplicando punição ou revertendo resultado, mesmo após a data da ocorrência, mantendo a integridade da competição e de todos os participantes. Os Moderadores podem ser contactados diretamente pelos capitães inscritos:





Discord:

Lira#9913

InccubusRJ#5920

Alzaz#4741

Brubs#3150

1.4. Elegibilidade

A idade mínima para a participação no torneio é de 14 anos. Os participantes precisam ter a idade mínima para participação antes do início do respectivo torneio em que irão participar.

Todos os JOGADORES devem cumprir os seguintes requisitos:

- a) Ter uma conexão estável de Internet
- b) Ter uma conta no discord válida (Somente sua)
- c) Ter uma conta do jogo League of Legends válida.
- d) Cadastro no site

<https://jupiterking.com.br/cadastre-se-gratuitamente/>

- Se qualquer participante tiver registrado duas ou mais contas em seu nome, sejam elas de Discord, League of Legends, esse jogador e todo seu time serão imediatamente desclassificados.
- Os jogadores que não cumprirem suas responsabilidades estão sujeitos a sanções e penalidades
- Os jogadores que forem banidos durante a temporada não poderão mais jogar e não estão autorizados a participar de nenhum jogo futuro.
- Quaisquer métodos que o jogador/time utilizar para burlar as regras do torneio ou o bom senso da competitividade, todo o time composto por jogadores estarão desclassificados do torneio e não poderão participar do torneio por 5 (Cinco) edições de torneios organizados pela **JUPITERKING**.
- É proibido o compartilhamento de contas entre jogadores.
- Os casos conhecidos de compartilhamento de contas estarão sujeitos a penalidades a critério da Organização **JUPITERKING**

1.4.1 Jogadores Elegíveis

Os jogadores elegíveis dentro de partida deverá ter o elo do torneio, sendo que os jogadores participantes devem atender todos os requisitos abaixo:

- ▶ Elo temporada atual - Ter Elo temporada 2022.
- ▶ Fila Solo/Duo - Contendo 15 partidas.
- ▶ Ilegíveis = Banidos de outros Campeonatos.





1.5. Inscrição

As inscrições do campeonato terão início no dia **15/10/2022 às 06h** e estarão abertas **até 09/11/2022 às 22:00h**. Devem ser feitas por meio do link abaixo:

<https://my.forms.app/calendario-torneios/eclipse-tft>

O campeonato terá o número limite de 16 equipes participantes, ou seja, limitado para 64 jogadores.

Os participantes que não se inscrevem no período assinalado, não serão aceitas!

Os participantes que não pagarem no período definido, não serão aceitos!

Qualquer tipo de dificuldade ou notando equívoco na inscrição, é de responsabilidade dos inscritos realizar a imediata correção ou contactação com algum moderador. Após **início do torneio - Sorteio** não haverá mudanças, salvo casos extraordinários.

Cada organização deve inscrever 04 jogadores no time do torneio.

1.5.1 Pagamento

O valor de inscrição é de **10 R\$ (Dez Reais)** por jogador de organização (em um único pagamento), ou seja, **40 R\$ (Quarenta Reais)** por equipe.

Caso seja um jogador sem representação de organização, e deseja que a **JUPITERKING** tente achar jogadores para jogar com você na equipe, o valor de inscrição é de **15 R\$ (Quinze Reais)**.

Pode ser feito através de qualquer método de pagamento de acordo com os idealizadores **JUPITERKING** e o atleta solicitante.

O pagamento pode ser realizado diretamente pela chave pix pelo valor acima em **48 984588402** . Caso o pagamento não seja por pix contactar por email ou discordar da administração. Deve ser citado o time e o campeonato. Contactar contato@jupiterking.com.br para dúvidas.





1.6. Datas e Horários

Todos os sorteios e divulgação de resultados serão postados pelos canais de comunicação da **JUPITERKING** no discord e demais mídias sociais, sendo os sorteios assistidos pela comunidade e Staff da organização inscrita.

Os inscritos se responsabilizam em saber corretamente o Cronograma Oficial da **JUPITERKING**, sendo qualquer tipo de alteração será avisado com antecedência de 1 (um) dia antes da partida em nossos canais oficiais.

Sorteio : **13/11/2022 - Horário: 19h**

Em: <https://twitch.tv/jupiterkingtv>

Série 01 - (Fase de Grupos 19:30h):

Dia 01: 19/11/2022 - Sábado → 3 Jogos

Dia 02: 20/11/2022 - Domingo → 3 Jogos

Série 02 - (Semifinais 19:30h):

Dia 01: 26/11/2022 - Sábado → 3 Jogos

Série 03 - (Final 19:30h)

Dia 01: 27/11/2022 - Domingo → 3 Jogos

* O horário pode ser modificado pela organização.

Todos os jogos da série terão início às 19:30h.

O TORNEIO SÓ SERÁ REALIZADO COM A INSCRIÇÃO E COMPROVAÇÃO DE NO MÍNIMO 16 EQUIPES PARTICIPANTES.

JUPITERKING se reserva no sorteio da partida em grupos para escolher se será feito de forma online através de site de sorteio de terceiros ou se o sorteio será realizado de forma “presencial” através de webcam.





1.7. Servidor do Campeonato

O servidor oficial para disputa de todas as partidas do campeonato **JUPITERKING** - Modalidade League of Legends será o BR no PC, onde todos os jogadores participantes devem estar no discord do torneio <https://discord.gg/Ncrgv7TfZy> em chamada com a equipe. Os administradores do torneio tem acesso às salas durante a partida.

Nenhum outro canal de discord é válido, caso a não utilização do canal durante as partidas estará sujeita a desclassificação direta.

1.8. Formato do Campeonato e Instruções de Início.

O campeonato será disputado em formato de **chave e eliminação por pontos**, no qual os participantes em suas respectivas sementes sorteadas enfrentarão outras sementes sorteadas de seu mesmo grupo em 3 Jogos por dia durante 2 dias distintos. A partir das semifinais, o formato continua sendo 3 jogos por dia, no entanto durante 1 dia. A final segue o mesmo formato.

Cláusula: Organização/Participante que abandonar o campeonato por W.O estará **banida por 5 anos** de todos os campeonatos **JUPITERKING**.

1.8.1 Configuração do Torneio

19/11/2022	20/11/2022	26/11/2022	27/11/2022
Fase de Grupos Sábado	Fase de Grupos Domingo	Eliminatórias Sábado	Final Domingo
Partida 01 - Fase de Grupos	Partida 04 - Fase de Grupos	Partida 07 - Fase de Grupos	Partida 10 - Fase de Grupos
Partida 02 - Fase de Grupos	Partida 05 - Fase de Grupos	Partida 08 - Fase de Grupos	Partida 11 - Fase de Grupos
Partida 03 - Fase de Grupos	Partida 06 - Fase de Grupos	Partida 09 - Fase de Grupos	Partida 12 - Fase de Grupos

Tabela 02 - Torneio





1.9. Premiação

A premiação segue o formato a seguir, sendo:

Colocação	Premiação Total
1º Lugar	R\$ 400,00
2º Lugar	R\$ 100,00

Tabela 03 - Premiação

A premiação será estruturada de acordo com os times inscritos. O valor da premiação está estruturado para 16 equipes participantes.

O pagamento será efetuado de forma única **POR PIX** para o representante da equipe dita no formulário de inscrição.

1.10. Comunicação com a Administração do Campeonato

O canal de comunicação oficial do campeonato que será utilizado como meio principal de comunicação dos moderadores com as equipes será o Discord. É essencial a comunicação do Capitão da Equipe com a organização devido a dúvidas ou problemas, no entanto caso do mesmo estiver ausente, designar Staff ou um Vice-capitão.

Link do discord: <https://discord.gg/hdkyNZCnwx>

2. Regras Gerais

2.1. Pontuação Por Colocação na Partida

Cada partida da série terá o seguinte critério por colocação abaixo:

- 1º Lugar → + 5 pontos (por partida da série)
- 2º Lugar → + 3 pontos (por partida da série)
- 3º Lugar → + 2 pontos (por partida da série)
- 4º Lugar → + 1 pontos (por partida da série)
- 5º Lugar → + 0 pontos (por partida da série)
- 6º Lugar → + 0 pontos (por partida da série)
- 7º Lugar → - 1 pontos (por partida da série)
- 8º Lugar → - 2 pontos (por partida da série)
- Ausência → - 5 pontos (por partida da série)





2.2. Moderador da Sala

O primeiro participante sorteado para o grupo designado será definido como capitão da sala, ele será responsável pelo recrutamento dos demais jogadores para a sala. Caso não saiba fazer o mesmo, comunique a moderação do campeonato para o mesmo.

O segundo participante sorteado para o grupo será designado como vice capitão da sala, caso o capitão se encontre ausente, terá o papel de capitão para o recrutamento dos demais participantes.

2.3. Pontualidade

As partidas da etapa qualificatória irão contar com um check-in de partida de **até 10 minutos**, iniciando a partida **obrigatoriamente** no horário marcado em “*Tabela 02 - Torneio*”.

Caso esse tempo expire e algum participante ainda não tenha entrado na sala, ela sofrerá derrota automaticamente.

A Organização do Campeonato não se responsabiliza por derrotas decorrentes de falta de conhecimento das regras, calendário ou falha técnica jogador/jogadores por motivos de força maior.

2.4. Sala de Partida

Os jogos do Espaço Sideral - Team Fight Tactics serão feitos por meio de uma “Partida Normal Game”. O participante Capitão abre a sala de partida e convida os jogadores. Caso tenha um jogador esteja ausente na série. Será iniciado a partida normal game sem o participante caindo com um “**Random**” (Jogador Aleatório).

A colocação do jogador *Random* for superior aos demais participantes do torneio ele será considerado na colocação final. Ou seja, sendo exemplo, **caso** tenha apenas um jogador *Random* e o mesmo tenha terminado em 3º Lugar, as demais colocações de pontos serão **1º, 2º, 4º, 5º, 6º, 7º, 8º**.

Não é permitido a utilização do chat para ofensas, planejamentos de composições, ou divulgação do que fará na partida para ludibriar os demais participantes.





2.5. Problemas Técnicos - Pause em Game.

No momento do início da partida até o seu fim, o participante está ciente que não haverá pause para nenhum motivo externo, por se tratar de uma partida criada em lobby Normal Game.

Conversas paralelas e/ou conversas que possam atrapalhar a partida de alguma maneira para os times, poderá resultar em penalidade. Em casos de ofensas, provocações, desrespeito, racismo, homofobia, ou qualquer comportamento considerado antidesportivo, o mesmo será analisado e punido individualmente pela administração do torneio.

Todos os regulamentos de chat também se aplicam para nosso Discord, Lobby de partida e qualquer outro meio usado para contato entre times ou com a administração do torneio.

O chat /all deve seguir as normas de conduta e espírito competitivo

Problemas acontecem. No entanto, se o problema persistir e for decidido que se trata de força maior (falta do pacote de banda, falta de luz e afins) jogará a partida com jogador a menos após os 10 minutos de lobby, ou antes do seu início será considerado W.O.

2.6. Reivindicações

Caso alguma situação indesejada seja detectada na partida, a equipe deve entrar em contato com a Organização do campeonato imediatamente e explicar o ocorrido. Reclamações feitas após 10 minutos do final de uma partida serão desconsideradas.

Não haverá reembolso.

2.7. Transmissões

Todas as informações pessoais de jogadores não são, de forma alguma, repassadas a terceiros durante o campeonato e são usadas pela **JUPITERKING** para pesquisa de público, interesse e segurança dos jogadores.

Os direitos gerais de transmissão do torneio são vetados à **JUPITERKING** e podem ser cedidos apenas pelos representantes da mesma. A partir das Semifinais, haverá transmissão e narração oficial do campeonato. O Canal Oficial estará disponível para consulta no Site





do Torneio (<https://jupiterking.com.br>) e no Discord da **JUPITERKING**. Transmissões ou retransmissões por parte de jogadores, organizações ou Streamers sem autorização oficial da **JUPITERKING** não estão permitidas. Todos os lobbys, a partir das semifinais, serão criados pelos narradores da **JUPITERKING** e os capitães das equipes receberão convite para entrar no lobby e convidar seus demais membros da equipe.

Caso não cumpra essas determinações, a Organização da **JUPITERKING** – Modalidade League of Legends poderá desclassificar a equipe infratora do campeonato, solicitar a exclusão de vídeos e gravações relacionados ao campeonato do canal e/ou redes sociais e poderão ser tomadas as devidas medidas legais.

2.8 Emoji / Maestrias

Não haverá punição, você tem permissão de ocultar isso dentro do jogo. Caso dúvida de como fazer o mesmo contactar a **SOS** | **Assistência JUPITERKING** no discord oficial que ajudaremos como fazê-lo.

2.9 Check-In & Finalização de Partida.

Check-In: No início, quando os times estiverem prontos para iniciar, o juiz da partida irá ordenar o começo do jogo. Essencial à espera desse comando, pois o mesmo irá checar os jogadores.

Finalização da Partida: Independente da partida da série do campeonato, **O PRIMEIRO COLOCADO** deverá postar o resultado da partida no canal **🔥** | **Resultados JUPITERKING**. Para assim, efetivar a vitória e demais colocações do seu grupo.

2.10 Estrutura do torneio

Equipe inscrita: Após a sua inscrição e pagamento forem efetuados e corretamente avaliados, você deverá pensar na melhor estratégia para avançar a maior quantidade de players do seu time para avançar a fase de grupos, essa é a ideia do campeonato TFT - Eclipse, onde além de pensar na composição dos seu tabuleiro, deverá pensar como fazer para classificar a maior quantidade de players.





Série 01 - (Fase de Grupos 19:30h): Nessa etapa, sua equipe irá enfrentar em MD2 todos os times do mesmo grupo, totalizando 3 jogos ao dia, ou seja, você e sua equipe enfrentam MD1 no primeiro dia todas as equipes, totalizando 3 jogos ao dia. No segundo dia completa a MD2 todos os times do mesmo grupo.

Fique atento a pontuação dos jogadores da sua equipe, a cada partida as pontuações termina da seguinte forma (ao final de cada série a pontuação retorna a zero).

- 1º Lugar → + 5 pontos (por partida da série)
- 2º Lugar → + 3 pontos (por partida da série)
- 3º Lugar → + 2 pontos (por partida da série)
- 4º Lugar → + 1 pontos (por partida da série)
- 5º Lugar → + 0 pontos (por partida da série)
- 6º Lugar → + 0 pontos (por partida da série)
- 7º Lugar → - 1 pontos (por partida da série)
- 8º Lugar → - 2 pontos (por partida da série)
- Ausência → - 5 pontos (por partida da série)

Série 02 - (Semifinais 19:30h): Passam para a próxima etapa os 8 primeiros de cada grupo, atendendo o critério de desempate estabelecido neste regulamento. Os 4 primeiros enfrentam os 4 últimos classificados do outro grupo, seguindo este formato:

A+	x	B-	C+	x	D-
A-	x	B+	C-	x	D+

O confronto será de uma partida, avançam novamente os 4 primeiros colocados, que voltam a enfrentar os outros quatro melhores colocados do mesmo lado da chave em MD1 (S1 x S2 & S3 x S4), no mesmo dia.

Q1	x	Q2		Q3	x	Q4
----	---	----	--	----	---	----

No mesmo dia ainda em MD2 ocorre a eliminatória final para conhecer os últimos 8 finalistas, onde avançam os 4 melhores pontuados no somatório dos pontos citados acima da série, não de todo o torneio. Onde o critério de desempate é a melhor colocação na primeira partida da série, não a primeira partida do torneio.

Como mostrado na tabela abaixo, para compreender esta série.





26/11 Eliminatória	Chave Esquerdo				Chave Esquerdo				Chave Direito				Chave Direito			
19:30 - MD1	+4A	X	-4B	Q1	-4A	X	+4B	Q2	+4C	X	-4D	Q3	-4C	X	+4D	Q4
20:30 - MD2	Q1	X	Q2	S1	Game 01				Q3	X	Q4	S2	Game 01			
21:30 - MD2	Q1	X	Q2	S1	Game 02				Q3	X	Q4	S2	Game 02			

Tabela 04 - Confrontos eliminatórios

Série 03 - (Final 19:30h): A grande FINAL ECLIPSE será transmitida em twitch.tv/jupiterkingtv espero sua equipe lá!

O somatório da colocação das partidas em S1 (MD2) e de S2 (MD2) dará vaga para os 4 primeiros de cada grupo para a grande final

Onde ocorre o mesmo critério de pontos para toda a série, onde:

Série 03 - (Final 19:30h)

Dia 01: 27/11/2022 - Domingo → 3 Jogos

3. Conduta

3.1. Comportamento Antidesportivo

Caso alguma equipe tenha qualquer comportamento indesejado e as provas necessárias sejam apresentadas, a equipe ou jogador poderão ser punidos após a avaliação de um administrador de campeonato.

Comportamentos Antidesportivos incluem, mas não se limitam, às seguintes práticas:

- Toxicidade
- Discursos de ódio
- Discriminação
- Assédio
- Match-fixing
- Hacks
- Abuso de bugs
- Racismo





3.2. Punições

Não será utilizado o “poder” da organização para punir sem algum motivo prévio, utilizaremos do bom senso para o mesmo, no entanto não desejamos isso, queremos um ambiente competitivo com total integridade dos seus participantes.

Caso alguma infração seja cometida, os administradores do campeonato irão analisar a denúncia e aplicar as penalidades necessárias. **O Moderador do campeonato terá a última palavra sobre qualquer decisão.**

Prezamos pelo bom senso dos participantes, das equipes e time, não faça a integridade da organização ser questionada.

3.3 Punições - Modelos prévios

Suspensão de Jogadores
Remoção de jogadores
Remoção da organização do campeonato.

4. Termo de Direito de Imagem

Ao se inscrever para o campeonato *Campeonato Espaço Sideral Jupiterking PRO E-Sports – Modalidade League of Legends*, todas as equipes declaram expressamente que permitem e concedem a **JUPITERKING**, ou àqueles com sua autoridade, o direito mundial e a licença irrevogável, irretroatável e perpétua para captação, edição, fixação, gravação e uso de sua marca, imagem e nome empresarial, para ser utilizada em quaisquer meios de comunicação da **JUPITERKING**.

Os direitos ora licenciados e cedidos abrangem as imagens obtidas (quando e se ocorrer) nos dias da *Espaço Sideral Jupiterking PRO E-Sports – Modalidade League of Legends*, além daquelas enviadas pelas equipes para o campeonato, por qualquer meio de comunicação, que contenham a expressão “material autorizado para uso”. Ao enviar e autorizar o uso de imagens pela **JUPITERKING**, as equipes se tornam as responsáveis por assegurar que possui a licença de uso e cessão, ora compreendidos neste Termo.





Os participantes reconhecem que os direitos repassados poderão ser cedidos, explorados comercial ou institucionalmente a qualquer tempo, em caráter gratuito, sem que lhe caiba qualquer forma de indenização, desde que relacionados ao objeto do presente Termo.

5. Regras Complementares ou Situacionais

5.1 Suporte e Assistência

Todas dúvidas, se ainda assim existirem, sobre o suporte ao evento, antes, durante e após o mesmo, deverão ser enviadas aos administradores ou para aqueles que estiverem no canal de suporte referente ao evento em questão no Discord ou e-mail (contato@jupiterking.com).

Fair Play: você está assumindo seus riscos. A organização não se responsabiliza pela boa vontade alheia, você ainda está sujeito ao regulamento do evento.

As regras estão sujeitas a sofrerem atualizações e adaptações, portanto fiquem atento às mesmas. É sua responsabilidade estar ciente de possíveis atualizações.

Casos não previstos nas regras estão sujeitos ao julgamento da administração e coordenação do campeonato. Todas as decisões são tomadas em cima da lógica, bom senso, da competitividade e neutralidade profissional sobre os times e jogadores presentes no momento.

5.2 Configuração da Conta na no Discord.

Utilizamos o cadastro da conta no discord através do OriannaBot (<https://orianna.molenzwiebel.xyz>). Faz o vínculo da sua conta no lol com seu discord participante do torneio. Para poder participar do campeonato sua conta do discord tem que estar vinculada. Para fazer isso pode acessar nosso canal de texto “🌸!usar-comando” em (<https://discord.gg/muy6MqfB>). Passo a passo da configuração da conta:





1. Para que você possa acessar o resto do servidor, precisamos confirmar o seu elo. A @Orianna Bot deve ter te enviado uma DM no momento em que você entrou. Siga os passos para linkar sua conta do LoL ao bot e receber seus cargos.
2. Caso não tenha recebido a DM da Orianna, digite **@Orianna Bot add** no canal #🌱; usar-comando. Ela te instruirá.
3. Caso já tenha configurado sua conta, mas não tenha recebido os cargos, siga os passos abaixo:
 - a. 1. Confira se "Hide Ranked Tier" (Ocultar camada classificada) está **DESMARCADO** e pelo menos uma das suas contas está marcada como "Primary" no painel da Orianna.
 - b. Digite **@Orianna bot refresh** no #🌱; usar-comando para atualizar seus cargos
4. Caso mesmo assim não conseguir vincular, contacte a administração do servidor.
6. Critério de Organizações x Critério de Free Agent

Citado anteriormente os valores de inscrição no tópico **1.5.1 Pagamento**, o valor de inscrição será diferente de um participante dentro de uma organização e um participante sem organização, por conta de querer fazer o cenário aumentar e ter mais visibilidade para TFT - League of Legends. Queremos de certa forma incentivar as Organizações de e-Sports a investirem nesse segmento. Com isso, encontramos a melhor forma para o mesmo, sendo:

Organização:

- Limite de apenas 4 jogadores representando cada Organização.
- **Sem ambiguidade** de org, exemplo: XYZ Blue e XYZ Red.
- Desejável possuir TAG na frente do nome do jogador participante.
- **Ter** todas as mídias sociais no cadastro do campeonato, sendo elas: Twitter, Instagram, Facebook, Discord e Twitch.tv
- Jogador **não** poderá modificar o nick após o cadastro formulário de inscrição

Free Agent:

- Sem vínculo com organização.
- Ter mídias sociais: Discord, Instagram e Twitter.
- Jogador **não** poderá modificar o nick após o cadastro formulário de inscrição





6.1 Critério de desempate

Em caso extraordinário da possibilidade do mesmos números de pontos após alguma série seja finalizada, o critério de desempate estabelecido é a melhor colocação na **PRIMEIRA PARTIDA DA SÉRIE.**

Em caso de empate extraordinário, o critério de desempate será além da primeira partida da série, a segunda e após isso caso o mesmo, a colocação do confronto dos mesmos.

6.2 Convite para partida

Após o sorteio será designado um capitão para cada etapa da série, o mesmo estará responsável por chamar todos os jogadores do confronto. Haverá sempre um juiz do torneio junto ao discord para auxílio e suporte, lembrando que para a partida ocorrer todos os membros deverão estar dentro de suas devidas salas.

6.3 Sala do seu time no discord do torneio

Todos os jogadores do seu respectivo time podem participar da sala do Discord mutados ou não, mas deverão responder caso chamado pelo juiz da partida.

Se um jogador for eliminado durante o torneio, poderá acessar a sala do seu respectivo time, podendo auxiliar com estratégias e táticas. O torneio serve para disseminar sempre o espírito de competição, sabedoria e evolução contínua. Mantendo o respeito e a seriedade.

7. Grupo para dúvidas

<https://chat.whatsapp.com/G8xSp1MhrbcJL7FBocnNVE>

