



JUPITERKING





Sumário

1. Configurações do Torneio
 - 1.1. Termo de Concordância
 - 1.2. Alteração das Regras
 - 1.3. Moderação do Campeonato
 - 1.4. Elegibilidade
 - 1.4.1. Composição dos times
 - 1.5. Inscrição
 - 1.5.1. Pagamento
 - 1.6. Datas e Horários
 - 1.7. Servidor do Campeonato
 - 1.8. Formato do Campeonato e Instruções dos Bans e Picks
 - 1.8.1. Configuração do Torneio
 - 1.9. Premiação
 - 1.9.1. Pontos Internos
 - 1.10. Comunicação com a Administração do Campeonato
2. Regras Gerais
 - 2.1. Substituição de Jogadores
 - 2.2. Direitos Coach
 - 2.3. Pontualidade
 - 2.4. Sala Personalizada
 - 2.5. Escolha de Lados
 - 2.6. Escolha de Heróis
 - 2.7. Problemas Técnicos
 - 2.8. Reivindicações
 - 2.9. Transmissões
 - 2.10. Emoji / Maestrias
 - 2.11. Check-In & Finalização de Partida
3. Conduta
 - 3.1. Comportamento Antidesportivo
 - 3.2. Punições
4. Termo de Direito de Imagem
5. Regras Complementares ou Situacionais
 - 5.1. Suporte e Assistência
 - 5.2. Configuração da Conta na no Discord.
 - 5.3. Ingressando seu time no torneio
6. Calendário

Dúvidas:

Email para contato - thiago@jupiterking.com ou contato@jupiterking.com

Discord **JUPITERKING** Torneios - <https://discord.gg/gmRNWyRs5d>





1. Configuração do Torneio

Modo de Jogo: Draft de Torneio.

Mapa: Summoner 's Rift.

Pause: Permitido. **10 MINUTOS** por equipe na partida.

Restrição de Elo: **Elo de corte** → até platina 1. (Solo/Duo)

1.1. Termo de Concordância

Os jogadores, comissão técnica e organização participante do torneio **JUPITERKING** - VIA LÁCTEA - Modalidade League of Legends estão de acordo com as regras descritas neste documento, a partir do momento da finalização da inscrição, está ciente que quaisquer objeção/ões contra qualquer item contextualizado neste documento será desconsiderado.

1.2. Alteração das Regras

A organização do torneio **JUPITERKING** - VIA LÁCTEA se reserva o direito de alterar/remover as regras, sem aviso prévio, em caso de emergências ou situação perante a ressalva que possa atrapalhar o bom senso do campeonato, mudanças serão sempre discutidas pelo grupo de moderadores, situações extraordinárias podem somente ser ouvidas pelo capitão das equipes, se houver voto aberto dos moderadores.

1.3. Moderação do Campeonato

Os Moderadores do Campeonato serão os responsáveis pelo entendimento e aplicação das regras. No caso de eventuais erros de aplicação das regras por erros humanos (moderadores), o grupo de moderadores do campeonato reserva ao direito de corrigir, sendo aplicando punição ou revertendo resultado, mesmo após a data da ocorrência, mantendo a integridade da competição e de todos os participantes. Os Moderadores podem ser contactados diretamente pelos capitães inscritos:

Discord: **Lira#9913**
Flah Mello#9274

Alzaz#4741
InccubusRJ#5920

Brubs#3150





1.4. Elegibilidade

A idade mínima para a participação no torneio é de 14 anos. Os participantes precisam ter a idade mínima para participação antes do início do respectivo torneio em que irão participar.

Todos os JOGADORES devem cumprir os seguintes requisitos:

- a) Ter uma conexão estável de Internet
- b) Ter uma conta no discord válida (Somente sua)
- c) Ter uma conta do jogo League of Legends válida.
- d) Cadastro no site
<https://jupiterking.com.br/cadastre-se-gratuitamente/>

- Se qualquer participante tiver registrado duas ou mais contas em seu nome, sejam elas de Discord, League of Legends, esse jogador e todo seu time serão imediatamente desclassificados.
- Os jogadores que não cumprirem suas responsabilidades estão sujeitos a sanções e penalidades
- Os jogadores que forem banidos durante a temporada não poderão mais jogar e não estão autorizados a participar de nenhum jogo futuro.
- Quaisquer métodos que o jogador/time utilizar para burlar as regras do torneio ou o bom senso da competitividade, todo o time composto por jogadores estarão desclassificados do torneio e não poderão participar do torneio por 5 (Cinco) edições de torneios organizados pela **JUPITERKING**.
- É proibido o compartilhamento de contas entre jogadores.
- Os casos conhecidos de compartilhamento de contas estarão sujeitos a penalidades a critério da Organização **JUPITERKING**

1.4.1 Composição dos times

A composição dos times dentro de partida não deverá exceder o elo do torneio, sendo que os jogadores participantes devem atender todos os requisitos abaixo:

- ▶ Elo temporada atual - Fila Solo/Duo - Platina 1
- ▶ Fila Solo/Duo - Contendo 15 partidas.
- ▶ Fila Solo/Duo - Temporada 2023.
- ▶ Conta superior ao nível 60.





1.5. Inscrição

As inscrições do campeonato terão início no começo dos meses respectivos constatados às 06h e estarão abertas **um dia antes do início de cada torneio** às 23:59h. Devem ser feitas por meio do link abaixo:

my.forms.app/calendario-torneios/formulario-vialactea

O campeonato terá o número limitado de no mínimo 10 times.

As equipes que não se inscrevem no período assinalado, não serão aceitas!

As equipes que não pagarem no período definido, não serão aceitas! Qualquer tipo de dificuldade ou notando equívoco na inscrição, é de responsabilidade dos inscritos realizar a imediata correção ou contactação com algum moderador. Após **início do torneio - Sorteio** não haverá mudanças, salvo casos extraordinários.

Cada equipe deve inscrever 05 jogadores titulares e ter até no máximo 2 representantes, sendo os mesmos tendo o limite de:

- 05 Jogadores Principais
- 05 Jogadores Reservas (Opcional)
- 02 Técnicos (Manager/Coach/Analista)

Coach, Assistente ou qualquer outro membro da comissão técnica **NÃO** é jogador escalável nas partidas, independente de elo, sexo, etnia ou crença.

1.5.1 Pagamento

O valor de inscrição é de **10 R\$ (Dez Reais)** por equipe (em um único pagamento), pode ser feito através de qualquer método de pagamento de acordo com os idealizadores **JUPITERKING** e a equipe solicitante.

O pagamento pode ser realizado diretamente pela chave pix pelo valor acima em **48 984588402** . Caso o pagamento não seja por pix contactar por email ou discord a administração.

Deve ser citado o time e o campeonato. Contactar adm para dúvidas.





1.6. Datas e Horários

Todos os sorteios e divulgação de resultados serão postados pelos canais de comunicação da **JUPITERKING** no discord e demais mídias sociais, sendo os sorteios assistidos pelos Capitães e Staff da Organização inscrita. Os inscritos se responsabilizam em saber corretamente o Cronograma Oficial da **JUPITERKING**, sendo qualquer tipo de alteração será avisado com antecedência de 1 (um) hora antes da partida em nossos canais oficiais.

Sorteio : **Sábado, a partir das 14h.**

Partidas (Mata-Mata MD1): **Sábado, início às 18h.**
Fase 8ª de Finais, 4ª de Finais e Semifinais.

Domingo, início às 17h. (Com o Loser-Bracket)
FINAL (MD3), início às 19h.

* O horário pode ser modificado pela organização.

O TORNEIO SÓ SERÁ REALIZADO COM A INSCRIÇÃO COM COMPROVAÇÃO DE NO MÍNIMO 10 EQUIPES.

1.7. Servidor do Campeonato

O servidor oficial para disputa de todas as partidas do campeonato **JUPITERKING** - Modalidade League of Legends será o BR no PC, onde todos os jogadores participantes devem estar no discord do torneio [JUPITERKING e-SPORTS](#) em chamada com a equipe. Os administradores do torneio tem acesso às salas durante a partida.

Nenhum outro canal de discord é válido, caso a não utilização do canal durante as partidas estará sujeita a desclassificação direta.

1.8. Formato do Campeonato e Instruções dos Bans e Picks

O campeonato será disputado em formato de mata-mata, no qual as equipes em suas respectivas sementes sorteadas enfrentarão outras sementes sorteadas em modo MD1. Havendo loser-bracket, onde caso o time seja eliminado 2x será totalmente removido do torneio atual Via Láctea em questão.





A partir das semifinais (na parte winner-bracket), o formato passará a ser MD3. Serão abertas inscrições para **até** 32 times.

Pode ser acompanhado em *Figura 01 - Winner-Bracket* e *Figura 02 - Loser-Bracket* no formato em questão.

Cláusula: Organização que abandonar o campeonato por W.O estará **banida por 2 anos** de todos os campeonatos **JUPITERKING**.

Uma vez que os picks e bans são declarados, os times devem seguir ao que foi selecionado para aquela partida.

Em caso de abandono de partida durante a seleção de picks e bans, deverão refazer a mesma ordem de picks e bans e continuar de onde houve o abandono.

O uso de pick “coringa” é proibido. Em caso de desconectar durante a seleção, o time que está com seu jogador ausente deverá abandonar a fase de picks e bans antes de ter um pick aleatório do jogo. Em caso de pick alternativo de um jogador, independente do motivo, o jogador deverá manter o pick (salvo comprovado de print).

1.8.1 Configuração do Torneio

No ano de 2023 teremos o torneio Via-Láctea com uma nova estrutura de loser-bracket e winner-bracket, sendo as partidas de **número 01** ao **número 30** serão em formato **MD1**.

NOTA: Se o time que permanecer no winner na partida 30 ganhar a série MD1 será diretamente campeão e não ocorrerá a partida 31.



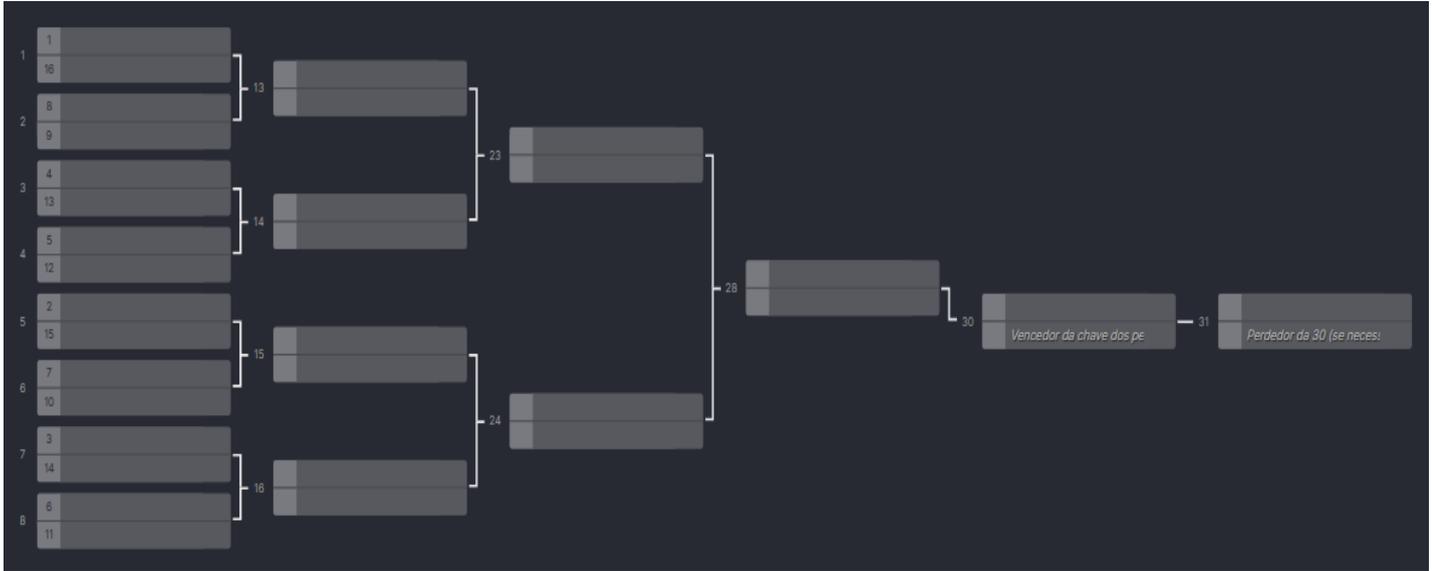


Figura 01 - Winner-Bracket



Figura 02 - Loser-Bracket

Estrutura de horários - Torneio Via Láctea JKG								
Winner-Bracket					Loser-Bracket			
	Etapa	Formato	Partida Nº	Horário	Etapa	Formato	Partida Nº	Horário
SÁBADO	16ª de finais	MD1	1 ao 8	18h	4ª de finais One	MD1	9 ao 12	19h
	8ª de finais	MD1	13 ao 16	19h	4ª de finais Two	MD1	17 ao 20	20h
	Semi	MD1	23 e	20h	Semi	MD1	21 e 22	21h





			24					
	Final One	MD1	28	21h	Final One	MD1	27	22h
D O M I N G O	Final Two	MD1	30	18h	Final Two	MD1	29	17h
	Final Three	MD3	31	19h				

Tabela 02 - Torneio

O formato do torneio pode ser visto em → [Via Láctea - Challenge](#)

No entanto o decorrer do campeonato e confrontos será mostrado apenas no discord do torneio, constatado neste regulamento.

A partida semifinal e final será transmitida em <https://www.twitch.tv/jupiterkingtv> as demais partidas podem ser transmitidas pelas suas próprias organizações desde que tenha o símbolo da jupiterking no canto da transmissão ocupando 8% da tela (tamanho do mini mapa), caso não atenda o critério a organização está sujeita a desclassificação.

1.9. Premiação

A premiação segue o formato a seguir, sendo:

Colocação	Premiação Total
1º Lugar	100,00 R\$

Tabela 03 - Premiação

1.9.1 Pontos Internos

A organização **JUPITERKING** tem outros campeonatos de maiores elos e prêmios, sendo de **R\$ 1000,00 Supernova**, além de **R\$ 5000,00 Armagedon**. Para as organizações participarem desses torneios também devem realizar a inscrição, no entanto organizações que mais participarem do nossos eventos Via Láctea com melhores colocações terão prioridade nos outros eventos acima, seguindo a pontuação da tabela *Tabela 04 - Pontos Internos*





PONTOS INTERNOS	
COLOCAÇÃO FINAL	PONTOS INTERNOS OBTIDOS
1º Lugar	25 pontos
2º Lugar	15 pontos
3º e 4º Lugar	7 pontos
5º a 8º	5 pontos
9º ao 16º	1 pontos

Tabela 04 - Pontos Internos

1.10. Comunicação com a Administração do Campeonato

O canal de comunicação oficial do campeonato que será utilizado como meio principal de comunicação dos moderadores com as equipes será o Discord. É essencial a comunicação do Capitão da Equipe com a organização devido a dúvidas ou problemas, no entanto caso do mesmo estiver ausente, designar Staff ou um Vice-capitão.

Link do discord: [JUPITERKING e-SPORTS](#)

2. Regras Gerais

2.1. Substituição de Jogadores

Cada equipe é responsável por sua escalação de jogadores e nenhuma alteração pode ser feita após o início do campeonato.

É permitida a inscrição de jogadores reservas até o limite comportado pela plataforma de inscrições do site e eles poderão ser utilizados durante o campeonato.

Qualquer equipe que alterar sua escalação após o início da primeira partida ou que jogar com um quadro de jogadores diferente do que foi inscrito, será desclassificada do campeonato.

Caso necessário, a equipe prejudicada deverá apresentar provas (screenshots etc.) para que seja definido se houve alguma infração desta regra. Todas as equipes devem iniciar a partida com o time completo (cinco jogadores).





2.2. Direitos Coach

- Podem participar dos picks e bans. (Deve abandonar até no máximo o fim da tela de carregamento da partida).
- Podem participar das reuniões entre as fases do torneio para um feedback do Torneio.

2.3. Pontualidade

As partidas da etapa qualificatória irão contar com um check-in de partida de **até 15 minutos**, iniciando a partida **obrigatoriamente** no horário marcado em “*Tabela 02 - Torneio*”.

Caso esse tempo expire e alguma equipe ainda não tenha feito o check-in, ela sofrerá derrota automaticamente.

A Organização do Campeonato não se responsabiliza por derrotas decorrentes de falta de conhecimento das regras, calendário ou falha técnica jogador/jogadores por motivos de força maior.

2.4. Sala Personalizada

Os jogos do Via Láctea serão feitos por meio de uma “Partida Personalizada” dentro do jogo no modo torneio. O time que começa no Blue Side **DEVERÁ** abrir o lobby e convidar os jogadores do outro time.

A configuração da partida personalizada deve seguir as seguintes instruções (botão “Opções”):

- Modo Torneio: Ligado;
- Permitir espectadores: Ligado;

Não é permitido a utilização de site de terceiros para picks e bans.

2.5. Escolha de Lados

Quem é a parte Superior do confronto da semente jogará no lado azul na série **MD1**.

Na **Final (MD3)** a equipe da parte de cima da tabela irá jogar o lado azul no primeiro jogo, o oponente no lado azul segundo jogo e se tiver terceira partida a equipe que venceu a primeira partida da série escolhe o lado do terceiro e último jogo.

2.6. Escolha de Heróis





Na modalidade League of Legends, não há restrições na utilização dos heróis pelas equipes. Cada jogador pode escolher e banir qualquer herói que lhe convém, durante a fase de preparação no próprio jogo.

2.7. Problemas Técnicos - Pause em Game.

Em caso de problemas técnicos, cada time poderá utilizar **até 10 minutos** de pause por partida.

O time que pausar a partida deverá informar o motivo ao adversário imediatamente. Caso uma equipe abuse desse recurso, será passível de advertência e até mesmo punição no campeonato.

Caso ultrapasse o tempo permitido, o pause deverá ser retirado e a partida prosseguirá. Os jogadores poderão retornar normalmente no decorrer da partida.

Não utilize deste recurso para conversar e fazer intimidade com o time adversário, não é o intuito e nem a necessidade para o mesmo. O chat global tem como objetivo: apresentação de pause, remoção de pause, comunicação de problemas técnicos. Conversas paralelas e/ou conversas que possam atrapalhar a partida de alguma maneira para os times, poderá resultar em penalidade. Em casos de ofensas, provocações, desrespeito, racismo, homofobia, ou qualquer comportamento considerado antidesportivo, o mesmo será analisado e punido individualmente pela administração do torneio.

Todos os regulamentos de chat também se aplicam para nosso Discord, Lobby de partida e qualquer outro meio usado para contato entre times ou com a administração do torneio.

O chat /all deve seguir as normas de conduta e espírito competitivo

Times que removerem pause da partida, sem comunicação, estão sujeitos a serem penalizados. O jogo só deve ser retomado com o consentimento dos dois times, exceto em casos de tempo de pause excedido, e após aviso da equipe que for remover o pause.

Ambas as equipes têm o limite de "pausa" de 10 minutos por equipe em partida. Caso ultrapasse fica a critério dos administradores ver o motivo para definição final.

Uma vez a partida iniciada, com campeões selecionados, caso um jogador não conecte na partida poderá ser refeita o lobby uma única vez, com os mesmos picks, bans, runas, spells. No entanto, se o





problema persistir e for decidido que se trata de força maior (falta do pacote de banda, falta de luz e afins) jogará a partida com jogador a menos após os 10 minutos de pause, ou W.O.

2.8. Reivindicações

Caso alguma situação indesejada seja detectada na partida, a equipe deve entrar em contato com a Organização do campeonato imediatamente e explicar o ocorrido. Reclamações feitas após 10 minutos do final de uma partida serão desconsideradas.

Não haverá reembolso.

2.9. Transmissões

Todas as informações pessoais de jogadores não são, de forma alguma, repassadas a terceiros durante o campeonato e são usadas pela **JUPITERKING** para pesquisa de público, interesse e segurança dos jogadores.

Os direitos gerais de transmissão do torneio são vetados à **JUPITERKING** e podem ser cedidos apenas pelos representantes da mesma. A partir das Semifinais, haverá transmissão e narração oficial do campeonato. O Canal Oficial estará disponível para consulta no Site do Torneio (<https://jupiterking.com.br>) e no Discord da **JUPITERKING**. Transmissões ou retransmissões por parte de jogadores, organizações ou Streamers sem autorização oficial da **JUPITERKING** não estão permitidas. Todos os lobbys, a partir das semifinais, serão criados pelos narradores da **JUPITERKING** e os capitães das equipes receberão convite para entrar no lobby e convidar seus demais membros da equipe.

Caso não cumpra essas determinações, a Organização da **JUPITERKING** – Modalidade League of Legends poderá desclassificar a equipe infratora do campeonato, solicitar a exclusão de vídeos e gravações relacionados ao campeonato do canal e/ou redes sociais e poderão ser tomadas as devidas medidas legais.

2.10. Emoji / Maestrias





Não haverá punição, você tem permissão de ocultar isso dentro do jogo. Caso dúvida de como fazer o mesmo contactar a  | **Assistência JUPITERKING** no discord oficial que ajudaremos como fazê-lo.

2.11 Check-In & Finalização de Partida.

Check-In: No início, quando os times estiverem prontos para iniciar, o juiz da partida irá ordenar o começo do jogo. Essencial à espera desse comando, pois o mesmo irá checar os jogadores.

Finalização da Partida: Independente da partida da série, a equipe vencedora deverá postar o resultado da partida no canal  | **Resultados** em **JUPITERKING** mostrando todas as informações. Para assim, efetivar a vitória da sua equipe.

3. Conduta

3.1. Comportamento Antidesportivo

Caso alguma equipe tenha qualquer comportamento indesejado e as provas necessárias sejam apresentadas, a equipe ou jogador poderão ser punidos após a avaliação de um administrador de campeonato. Comportamentos Antidesportivos incluem, mas não se limitam, às seguintes práticas:

- Toxicidade
- Discursos de ódio
- Discriminação
- Assédio
- Match-fixing
- Hacks
- Abuso de bugs

3.2. Punições

Não será utilizado o “poder” da organização para punir sem algum motivo prévio, utilizaremos do bom senso para o mesmo, no entanto não desejamos isso, queremos um ambiente competitivo com total integridade dos seus participantes.

Caso alguma infração seja cometida, os administradores do campeonato irão analisar a denúncia e aplicar as penalidades





necessárias. **O Moderador do campeonato terá a última palavra sobre qualquer decisão.**

Prezamos pelo bom senso das equipes e time, não faça a integridade da organização ser questionada, não deve haver smurfs no campeonato.

3.3 Punições - Modelos prévios

Perda de banimento,
Suspensão de Jogadores
Remoção de jogadores
Remoção da organização do campeonato.

4. Termo de Direito de Imagem

Ao se inscrever para o campeonato *Campeonato Via Láctea Jupiterking PRO E-Sports – Modalidade League of Legends*, todas as equipes declaram expressamente que permitem e concedem a **JUPITERKING**, ou àqueles com sua autoridade, o direito mundial e a licença irrevogável, irretroatável e perpétua para captação, edição, fixação, gravação e uso de sua marca, imagem e nome empresarial, para ser utilizada em quaisquer meios de comunicação da **JUPITERKING**.

Os direitos ora licenciados e cedidos abrangem as imagens obtidas (quando e se ocorrer) nos dias da *Via Láctea Jupiterking PRO E-Sports – Modalidade League of Legends*, além daquelas enviadas pelas equipes para o campeonato, por qualquer meio de comunicação, que contenham a expressão “material autorizado para uso”. Ao enviar e autorizar o uso de imagens pela **JUPITERKING**, as equipes se tornam as responsáveis por assegurar que possui a licença de uso e cessão, ora compreendidos neste Termo.

As equipes reconhecem que os direitos repassados poderão ser cedidos, explorados comercial ou institucionalmente a qualquer tempo, em caráter gratuito, sem que lhe caiba qualquer forma de indenização, desde que relacionados ao objeto do presente Termo.

***Horário e datas podem ser modificadas para maximizar a divulgação do torneio, dos times participantes e da qualidade da transmissão.**





5. Regras Complementares ou Situacionais

5.1 Suporte e Assistência

Todas dúvidas, se ainda assim existirem, sobre o suporte ao evento, antes, durante e após o mesmo, deverão ser enviadas aos administradores ou para aqueles que estiverem no canal de suporte referente ao evento em questão no Discord ou e-mail (contato@jupiterking.com).

Fair Play: você está assumindo seus riscos. A organização não se responsabiliza pela boa vontade alheia, você ainda está sujeito ao regulamento do evento.

A verificação do seu time e do time adversário é de responsabilidade de cada jogador. Caso repassado para Staff da organização ou notado pela mesma irregularidade o time inteiro é **eliminado** do torneio.

As regras estão sujeitas a sofrerem atualizações e adaptações, portanto fiquem atento às mesmas. É sua responsabilidade estar ciente de possíveis atualizações.

Casos não previstos nas regras estão sujeitos ao julgamento da administração e coordenação do campeonato. Todas as decisões são tomadas em cima da lógica, bom senso, da competitividade e neutralidade profissional sobre os times e jogadores presentes no momento.

Utilizar um ou mais jogadores irregulares, dentro dos nossos critérios, resultará em desclassificação do time por completo.

5.2 Configuração da Conta no Discord.

Utilizamos o cadastro da conta no discord através do OriannaBot (<https://orianna.molenzwiebel.xyz>). Faz o vínculo da sua conta no lol com seu discord participante do torneio. Para poder participar do campeonato sua conta do discord tem que estar vinculada. Para fazer isso pode acessar nosso canal de texto “🌱 | usar-comando” em (<https://discord.gg/muy6MqfB>). Passo a passo da configuração da conta:

1. Para que você possa acessar o resto do servidor, precisamos confirmar o seu elo. A @Orianna Bot deve ter te enviado uma DM no momento em que você





- entrou. Siga os passos para linkar sua conta do LoL ao bot e receber seus cargos.
2. Caso não tenha recebido a DM da Orianna, digite **@Orianna Bot add** no canal #🌱; usar-comando. Ela te instruirá.
 3. Caso já tenha configurado sua conta, mas não tenha recebido os cargos, siga os passos abaixo:
 - a. 1. Confira se "Hide Ranked Tier" (Ocultar camada classificada) está **DESMARCADO** e pelo menos uma das suas contas está marcada como "Primary" no painel da Orianna.
 - b. Digite **@Orianna bot refresh** no #🌱; usar-comando para atualizar seus cargos
 4. Caso mesmo assim não conseguir vincular, contacte a administração do servidor.



5.3 Ingressando seu time no torneio

Após o cadastro realizado no **orianna bot** (tópico 5.2 *Configuração da Conta no Discord.*), deve-se acessar o canal **🌟 | JKG CAMPEONATOS** no discord, e então:

1. Selecione a sala **🌟; pedir-cargo**



Figura 01 - Pedir Cargo JKG





2. Selecione o seu campeonato específico em

✨ | solicite-seu-cargo-torneio

No formato

Nome do seu time:

Primeiro nome:

Nick da Conta:

3. Bom jogo, se divirta !



6. Calendário

Estamos sempre em busca de melhorar e evoluir nosso calendário, servidor, elenco e o cenário brasileiro de *League of Legends*, aproveite e acesse o servidor da **JUPITERKING** para demais vantagens. Acompanhe nosso calendário anual 2023 em  | **campeonatos**, aproveite também para acompanhar nossas palestras voltadas para o cenário de LOL todas as sextas-feiras a partir das 18h. Contamos com as palestras de profissionais voltados ao e-sports.

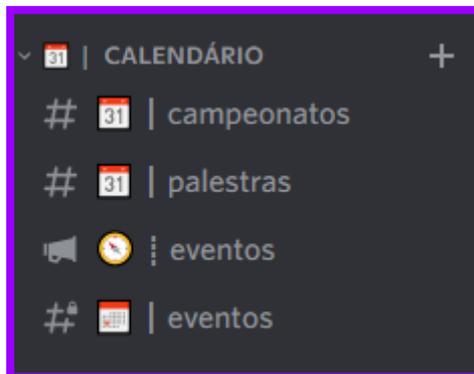


Figura 03 - Benefícios de acesso JKG



